



Wielkopolska Liga Kopa Sportowego

REGULAMIN GRY

HIERARCHIA KART : As-kier, 10-trefl, 10-pik, 10-kier, dama-trefl, itd.

Punktacja :

LICYTACJA		Bez kontry	Z kontra	Z rejem	Z bokiem
Zwyczajna	Z wyjściem	1	2	4	8
	Bez wyjścia	2	4	8	16
	Bez bitki	3	6	12	24
Cicha	Normalna	12	24	48	X
Zolo	Normalna	15	30	60	X
Zolo Du	Normalna	30	60	X	X
KOP	Honorowa	30	X	X	X

- gramy 5 rund po 32 rozdania każda
- czas jednej rundy wynosi do 35 minut
- czwórki eliminacyjne ustalane są w wyniku losowania
- rozdajemy po jednej karcie i w przypadku odwrócenia jakiejkolwiek karty rozdajemy je powtórnie
- wyjście kartą następuje wyłącznie po zakończeniu licytacji
- wesele zgłaszamy w pierwszej licytacji i nie dotyczy to pytającego
- „cichej” nie licytujemy przy „Asie kier z 10 trefl, pik i kier”- na dobiciu oraz przy „Asie kier i 10 trefl”
- grający cichą nie kontruje sobie
- partnerem dla grającego „wesele” ogłoszone jest ten , który posiada najsilniejszego waleta
- grający „wesele” tzw. **ogłoszone** może licytować „kontra”
- osoba , która zamierza grać „zolo” i „zolo du” rozpoczynając grę, nie może przed wyjściem stawiać słowa „pytam” , w przeciwnym razie „zola” itp. grać nie można
- KOP – gra honorowa, wykładana, bez kontynuowania licytacji, składa się z czterech 10
- wykładane ZOŁO , ZOŁO DU ma pierwszeństwo bez względu na prowadzoną licytację bez kontynuowania gry. W przypadku nie zgłoszenia liczy się licytacja.
- „Zolo du” licytujemy do Kontry, „Zolo” i „Cichą” licytujemy do Reja , a pozostałe do Boka
- licytację ciągłą, kilkakrotną zaliczamy , gdy jest prowadzona na przemian np. „starzy” – kontra , „młodzi” – rej , itd. Kończymy ją po 4 krotnym słowie „pas”.
- obowiązuje zasada „karta stół”
- karty – bitka złożona - nie zagłębiamy
- w przypadku niesportowego zachowania zawodnika lub nie przestrzegania regulaminu sędzia udziela zawodnikowi ostrzeżenia, a za ponowne takie zachowanie nakłada karę w wysokości: – 50% zdobytych punktów w tej rundzie i odnotowuje to w karcie rundy, a dla drużyny kara w wysokości:
 - 15 pkt dużych
- w przypadku stawienia się niekompletnej drużyny zostaje ona z tego turnieju wykluczona. Ponowne niestawienie się na następny turniej skutkuje wykluczeniem z Ligi w danym roku
- tytuł Króla Ligi zdobywa zawodnik z dorobkiem własnych punktów.

PUNKTACJA

- skala punktów **4, 3, 2, 1**
- wygrywa zawodnik z największą ilością punktów dużych
- przy równej ilości pkt. dużych o lokacie decyduje :
 - wyższa suma pkt. małych
 - wygrana w pierwszej rundzie dużymi i małymi punktami
 - wygrana w drugiej rundzie dużymi i małymi punktami, itd.

kwestie sporne rozstrzyga sędzia zawodów